

	mercredi, 13 novembre		jeudi, 14 novembre		vendredi, 15 novembre	
MATIN	9:50-10:00	Mots de bienvenue - ouverture (Callelongue - plénière) - Marc Daniel & Daniel Mestre		8:50-9:00	Ouverture journée GDR IGRV (Callelongue - plénière)	
	10:00-10:55	Invitée - F. Bertails-Descoubes « Simulation prédictive pour le cinéma, le design, et la physique de la matière complexe. »		9:00-10:00	Invité - L. De Luca « Vers l'annotation sémantique 3D pour la documentation collaborative et participative du patrimoine culturel »	
	11:00-12:40	<b>Session RV : Retour d'expérience</b>	<b>Session IG : Animation et physique</b>			9:00-10:15 <b>Session commune IGRV</b>
	11:00-11:25	E. GERMONET « Comparing drivers' behavior between on-track and simulator driving »	A.N. RAKOTOARIVELLO « Modélisation et simulation de piétons hétérogènes : cas d'interaction asymétrique »	10:00-10:30	GDR IGRV : présentation du GDR	
	11:25-11:50	F. LECUYER « Construire en faisant - Séquencement d'actions en RV »	R. CHARRONDIERE « Modélisation numérique de rubans en éléments de haut degré »	10:30-11:00	Pause, visite des stands partenaires	
	11:50-12:15	R. NGU-LEUBOU « Design d'environnements de réalité virtuelle pour la formation à distance basé sur la conception centrée utilisateur »	O. HACHETTE « Optimisation d'Articulations pour le "Skinning" Implicite »	11:00-12:30	IG et RV (Callelongue - plénière) - Perspectives scientifiques des Groupes de Travail	
	12:15-12:40	D. NAHON « L'expérience immersive pour la co-conception de nouveaux produits »	Q. WENDLING « AnimHex : animation de maillages hexaédriques non structurés par Shape Matching »		10:45-11:40	A. Peytavie « Génération de détails dans les mondes virtuels »
	12:40-14:00	Repas		12:30-14:00	Repas	
APRÈS-MIDI	14:00-15:40	<b>Session RV : Réalité mixte</b>	<b>Session IG : Géométrie, courbes et surfaces, description</b>	14:00-15:00	Invité - M. Kavakli-Thome « Towards a Global Knowledge Network of Virtual & Augmented Reality Technologies in Computer Games »	
	14:00-14:25	Y. BOUJU « Un point sur les usages et les avancées de Naval Group en Réalité Virtuelle et Réalité Augmentée. »	T. FU « Anatomy and pose estimation from point sets using FAKIR »		13:35-15:15	<b>Session RV : Perception</b>
	14:25-14:50	B. WOJTKOWSKI « DREAM: a New Exocentric Metaphor for ComplexPath Following to Control a UAV Using Mixed Reality »	L. FUCHS « Introduction à la modélisation de l'écriture manuscrite par des courbes Bézier Rationnelles massiques »	15:00-15:30	<b>IG et RV - Ateliers inter-GT</b>	
	14:50-15:15	G. BATAILLE « Mixed Reality, Natural User Interfaces and the Internet of Things »	L. MORLET « Uniformisation de NURBS par blossoming »		14:25-14:50	A. SOUCHET « Mesurer Charge Cognitive, Fatigue Visuelle en VR via Oculomètre et Apprentissage : revue »
	15:15-15:40	M. THOMAS « On the functional nature of perceptual-motor coupling during ship deck landing maneuvers »	H. BELHAOUARI « Transparent Parallelization of Enrichment Operations in Geometric Modeling »		14:50-15:15	C. SAGNIER « Acception de la réalité virtuelle pour une revue de projet dans l'industrie aéronautique : étude des perceptions des utilisateurs et de l'usage de la technologie »
	15:40-16:10	Pause, visite des stands partenaires		15:30-16:00	Pause, visite des stands partenaires	
	16:10-17:50	<b>Session IG : Rendu et Visualisation</b>	<b>Session IG : IG et apprentissage</b>	16:00-16:45	IG et RV (Callelongue - plénière) - Retours des ateliers inter-GT	
	16:10-16:35	S. COURTIN « Arrondis et simulation d'éclairage basée rayons : une structure dédiée aux surfaces implicites »	I. ABOUELAZIZ « Méthode d'évaluation de la qualité visuelle sans référence basée sur la saillance visuelle 3D et un réseau neuronal convolutif »	16:45-17:30	IG et RV (Callelongue - plénière) - Prix de thèse IGRV2019	
	16:35-17:00	E. MICHEL « Rendu de sable multi-échelle en temps réel »	B. WAILLY « Line rendering of 3D meshes for data-driven sketch-based modeling »	17:30-17:45	Clôture journée GDR IGRV (Callelongue - plénière)	
	17:00-17:25	T. BARRIOS « Un asset Unity pour la génération de données de test pour les méthodes de reconstruction 3D multivue »	C.-E. HIMEUR « Edge detection in 3D Point-Clouds using Machine Learning »	18:00-18:45	AG AFIG	AG AFIG
	17:25-17:50		F. HAHNLEIN « Bitmap or Vector? A study on sketch representations for deep stroke segmentation »			
18:00-18:30	AG EGFR	AG EGFR				

salle Callelongue
salle Morgiou
Répartition entre les différents espaces